

## MWST-Umprogrammierung 1.1.2018

Ein Gratis-Service der Firma Cashpos St. Gallen GmbH für ihre Kunden

### Allgemeine Erläuterungen

*Diese Anleitung ermöglicht es Ihnen MWST-Satz-Änderungen auf Ihrer CASIO-Kasse selbst vorzunehmen. Die Umsatzzahlen müssen nicht gelöscht werden. Die Kasse rechnet ab der Umprogrammierung mit dem neuen Satz. Für die Änderungen sind drei Programmierschritte notwendig:*

1. MWST-Berechnung: Satz, Berechnungsmethode und Rundung
2. MWST-Text auf Kassenzettel Kopfteil
3. Text in Summenregistern (Abrechnungen und evt. Berechnung auf Coupon)

### MWST-Berechnung

- OW-Schlüssel auf **PGM**
- Taste «Verk.1» drücken (wenn Fehlerton -> ignorieren)
- Taste «Pfeil abwärts» drücken bis zur Position «STEUER PGM»
- «BAR/TOTAL» und nochmals «BAR/TOTAL»
- neuen MWST-Satz eintippen mit Dezimalpunkt (7 . 7)
- -> «BAR/TOTAL»
- -> «SUBTOTAL» und nochmals «SUBTOTAL» (Coupon wird abgeschlossen)

Der reduzierte Satz für Lebensmittel etc. (2.5%) bleibt unverändert.

### Textprogrammierung

*Für die Textprogrammierung verwenden Sie die Zahlentastatur, analog dem früheren SMS-Schreiben. Hilfestellung erhalten Sie am Schluss.*

#### MWST-Text auf Kassenzettel Kopfteil

- OW-Schlüssel auf **PGM**
- Taste «Verk.1» drücken (wenn Fehlerton ignorieren)
- «Pfeiltaste» drücken bis zur Position «Meldung PGM»
- «BAR/TOTAL»
- Mit «Pfeiltaste» bis zur gewünschten Zeile hüpfen
- «BAR/TOTAL»
- Mit Taste «00» (Doppelnull) den Cursor bis zur gewünschten Position bewegen
- Mit der «Punktaste» alten Text löschen und neuen Text mittels SMS-Tastatur schreiben
- «BAR/TOTAL»
- «SUBTOTAL» (Coupon wird abgeschlossen)
- 

#### Texte Summenregister ändern

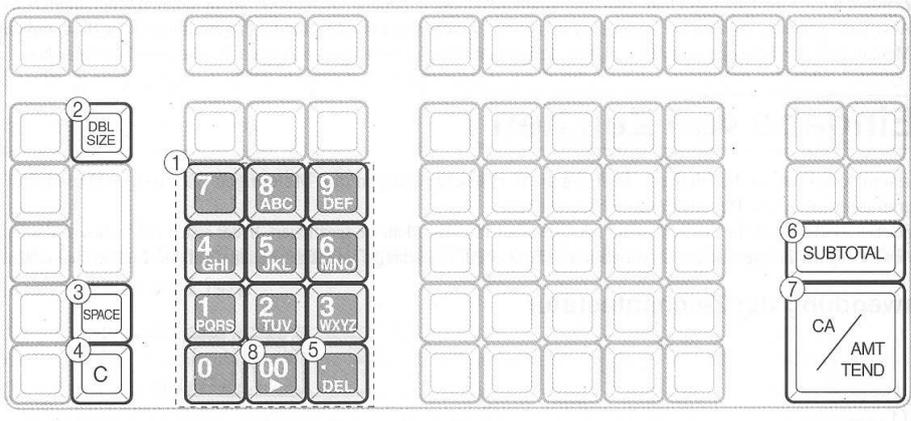
- OW-Schlüssel auf **PGM**
- Taste «Verk.1» drücken (wenn Fehlerton -> ignorieren)
- «Pfeiltaste» drücken bis zur Position «Systemeinstellungen»
- «BAR/TOTAL»
- Zahl 2 eintippen auf Taste
- Zahl 3401 eintippen
- Taste
- Der ursprüngliche Text wird angezeigt – diesen können Sie mit der Punktaste  löschen
- Text eingeben mittels SMS-Tastatur\* (**7.7% MWST**)
- Wenn der Text fertig ist, dann Taste  drücken
- Um das Programm zu beenden Taste  drücken

Diese Anleitung erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Ohne Gewähr. Bei Fragen hilft unser Telefonsupport gerne weiter. Haben Sie bitte Verständnis, dass für diese behördliche Anordnung unser Support verrechnet werden muss und Wartezeiten entstehen können.

## Hilfe zur Textprogrammierung

Für die Textprogrammierung wird die Zahlentastatur verwendet. Wie beim SMS-Schreiben wird durch Mehrfachanschlag der Buchstabe oder das Zeichen gewählt. Beispiel: Für den Buchstaben „E“ die Taste **9** zweimal drücken. Der Buchstabe wird angezeigt. Für Sonderzeichen siehe Tabelle unten (z.B. für das „&“ die Taste **7** 22x drücken.

Am besten drücken Sie nach jeder Eingabe die Taste **▶** (Dezimalpunkt), damit der Cursor eine Stelle weiterhüpft. Fehleingaben mit **DEL** (Punktstaste) löschen. Für fette Schrift die Taste **DBL SIZE** einmal drücken (siehe auf Display rechts oben). Die Taste **SPACE** fügt eine Leerstelle ein. Mit der Taste **C** löschen Sie die ganze Zeile.



VERWENDEN SIE DIESE TASTE FÜR EINGABE VON ZEICHEN.

Taste	Text
<b>7</b>	7 @ - / : ! ? " ( ) * # + , ^ ; < = > \$ ¥ % & [ ] ' {   } . " ' \ _ ' &#x20ac; x º i € \$ (Leerstelle)
<b>8</b>	A B C a b c 8 Ä Å Æ Á Â Ã Ç à ä å â ã ä å Ç
<b>9</b>	D E F d e f 9 ð É Ê Ë Ì Í Î Ï Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ø Ù Ú Û Ü Ý Þ ß
<b>4</b>	G H I g h i 4 Í Î Ï Ì Ï Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ø Ù Ú Û Ü Ý Þ ß
<b>5</b>	J K L j k l 5
<b>6</b>	M N O m n o 6 Ñ Ò ø Ó Ô Ò Õ ñ ô ö ò φ ó õ
<b>1</b>	P Q R S p q r s 1 P Þ ß
<b>2</b>	T U V t u v 2 Ü Ú Ó Ú Ú Ú Ú Ú Ú Ú Ú
<b>3</b>	W X Y Z w x y z 3 Ý ý ý
<b>0</b>	0
<b>00</b>	Cursor eine Stelle nach rechts
<b>.</b>	(Löschen)