

MWST-Umprogrammierung 1.1.2024

Ein Gratis-Service der Firma Cashpos St. Gallen GmbH für ihre Kunden

Allgemeine Erläuterungen

Diese Anleitung ermöglicht es Ihnen MWST-Satz-Änderungen auf Ihrer CASIO-Kasse selbst vorzunehmen. Die Umsatzzahlen müssen nicht gelöscht werden. Die Kasse rechnet ab der Umprogrammierung mit dem neuen Satz. Für die Änderungen sind drei Programmierschritte notwendig:

1. *MWST-Berechnung: Satz, Berechnungsmethode und Rundung*
2. *MWST-Text auf Kassenzettel Kopfteil*
3. *Text in Summenregistern (Abrechnungen und evt. Berechnung auf Coupon)*

MWST-Berechnung

- OW-Schlüssel auf **PGM**
- Zahl „**3**“ eintippen -> «SUBTOTAL»
- Code „**1 2 5**“ eintippen -> «SUBTOTAL»
- neuen MWST-Satz eintippen mit Dezimalpunkt (**8.1**)
- -> «BAR/TOTAL»
- Code „**0 0 0 0**“ -> «BAR/TOTAL», dann Code „**5 0 1 3**“ -> «BAR/TOTAL»
- -> «SUBTOTAL» (Coupon wird abgeschlossen)

Bei Verwendung des reduzierten Satzes für Lebensmittel etc. (2.6%):

- Code „**2 2 5**“ eintippen -> «SUBTOTAL»
- neuen MWST-Satz eintippen mit Dezimalpunkt (**2.6**)
- -> «BAR/TOTAL»
- Code „**0 0 0 0**“ -> «BAR/TOTAL», dann Code „**5 0 1 3**“ -> «BAR/TOTAL»
- -> «SUBTOTAL» (Coupon wird abgeschlossen)

Bei Verwendung des reduzierten Satzes für Beherbergung (3.8%):

- Code „**3 2 5**“ eintippen -> «SUBTOTAL»
- neuen MWST-Satz eintippen mit Dezimalpunkt (**3.8**)
- -> «BAR/TOTAL»
- Code „**0 0 0 0**“ -> «BAR/TOTAL», dann Code „**5 0 1 3**“ -> «BAR/TOTAL»
- -> «SUBTOTAL» (Coupon wird abgeschlossen)

Textprogrammierung

Für die Textprogrammierung verwenden Sie die Zahlentastatur, analog dem früheren SMS-Schreiben. Hilfestellung erhalten Sie am Schluss.

MWST-Text auf Kassenzettel Kopfteil

- Schlüssel auf **PGM**
- Zahl «6» eintippen auf Taste **Subtotal**
- Zahl «232» eintippen -> **Subtotal** (es erfolgt ein Ausdruck mit den Zeilen-Nummern)
- Zahl 2 eintippen auf Taste **Subtotal**
- Die zu ändernde Zeilen-Nr.* eintippen mit der Endung **32** (z.B. **0932** für Zeile 9)
- Taste **Subtotal**
- Der ursprüngliche Text wird angezeigt – diesen können Sie mit der Punktaste **.** löschen
- Text eingeben mittels SMS-Tastatur*
- Wenn der Text fertig ist, dann Taste **Bar Total** drücken
- Um das Programm zu beenden Taste **Subtotal** drücken
- -> «SUBTOTAL» (Coupon wird abgeschlossen)

Texte Summenregister ändern

- Schlüssel auf **PGM**
- Zahl 2 eintippen auf Taste **Subtotal**
- Zahl 3401 eintippen
- Taste **Subtotal**
- Der ursprüngliche Text wird angezeigt – diesen können Sie mit der Punktaste **.** löschen
- Text eingeben mittels SMS-Tastatur*
- Wenn der Text fertig ist, dann Taste **Bar Total** drücken
- Um das Programm zu beenden Taste **Subtotal** drücken

Bei Verwendung des reduzierten Satzes für Lebensmittel etc. (2.6%):

- Zahl 3601 eintippen
- Taste **Subtotal**
- Der ursprüngliche Text wird angezeigt – diesen können Sie mit der Punktaste **.** löschen
- Text eingeben mittels SMS-Tastatur*
- Wenn der Text fertig ist, dann Taste **Bar Total** drücken
- Um das Programm zu beenden Taste **Subtotal** drücken

Bei Verwendung des reduzierten Satzes für Beherbergung (3.8%):

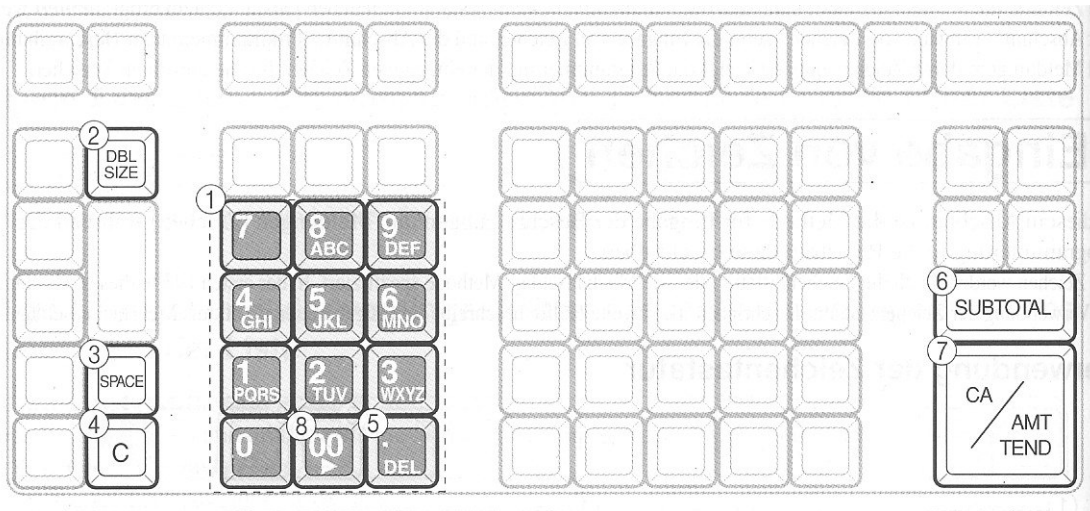
- Zahl 3801 eintippen
- Taste **Subtotal**
- Der ursprüngliche Text wird angezeigt – diesen können Sie mit der Punktaste **.** löschen
- Text eingeben mittels SMS-Tastatur*
- Wenn der Text fertig ist, dann Taste **Bar Total** drücken
- Um das Programm zu beenden Taste **Subtotal** drücken

Diese Anleitung erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Ohne Gewähr. Bei Fragen hilft unser Telefonsupport gerne weiter. Haben Sie bitte Verständnis, dass für diese behördliche Anordnung unser Support verrechnet werden muss und Wartezeiten entstehen können.

Hilfe zur Textprogrammierung

Für die Textprogrammierung wird die Zahlentastatur verwendet. Wie beim SMS-Schreiben wird durch Mehrfachanschlag der Buchstabe oder das Zeichen gewählt. Beispiel: Für den Buchstaben „E“ die Taste **3** zweimal drücken. Der Buchstabe wird angezeigt. Für Sonderzeichen siehe Tabelle unten (z.B. für das „&“ die Taste **7** 22x drücken).

Am besten drücken Sie nach jeder Eingabe die Taste **▶** (Dezimalpunkt), damit der Cursor eine Stelle weiterhüpft. Fehleingaben mit **DEL** (Punkt) löschen. Für fette Schrift die Taste **DBL SIZE** einmal drücken (siehe auf Display rechts oben). Die Taste **SPACE** fügt eine Leerstelle ein. Mit der Taste **C** löschen Sie die ganze Zeile.



VERWENDEN SIE DIESE TASTE FÜR EINGABE VON ZEICHEN.

Taste	Text
7	7 @ - / : ! ? " ' () * # + , ^ ; < = > \$ ¥ % & [] ' { } . " ' \ _ ' & x ó i € \$ (Leerstelle)
8	A B C a b c 8 Ä Å Æ Á Â Ã Ç à ä å â ã ä å Ç
9	D E F d e f 9 ð É Ê Ë È é ê ë è f
4	G H I g h i 4 Í Î Ï Ì ì í î ï
5	J K L j k l 5
6	M N O m n o 6 Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ñ Ò Ó Ò ó ô õ
1	P Q R S p q r s 1 P P ß
2	T U V t u v 2 Ü Ú Û Ü ü Û ú µ
3	W X Y Z w x y z 3 Ý ý ÿ
0	0
00	Cursor eine Stelle nach rechts
.	(Löschen)